

PCI TG-DIO

User Manual



Soliton Technologies CO., LTD

www.soliton.com.tw

Copyright

This document contains proprietary information that is protected by copyright. All rights are reserved. No part of this document may be photocopied, reproduced, or translated to another language without the prior written consent of Soliton Technologies.

Soliton Technologies CO., LTD. All rights reserved.

Publication date: 08/15/2003 V1.6

目錄：

PCI-TG DIO 卡介紹	04
產品簡介	
產品內容	
光碟內容	
瞭解 PCI-TG DIO 卡	05
硬體架構	05
系統方塊圖	05
硬體圖片	06
系統規格	06
系統安裝	07
安裝硬體	07
安裝驅動程式	07
檢查裝置管理員	10
安裝應用軟體	11
使用工具程式	14
目錄及檔案介紹	14
卡片功能測試	15
函式指令使用	16
Pcitg_open	17
Pcitg_close	18
Pcitg_in	19
Pcitg_out	20
Pcitg_in2	21
Pcitg_out2	22
Pcitg_mbin	23
Pcitg_mbout	24
Pcitg_intcin	25
Pcitg_connect	26
Pcitg_set_extension	27
Pcitg_get_extension	28

範例程式	29
Basic I/O- MicroSoft VC++	29
接頭接? 圖	31
附錄一	32
8255A 的控制及使用	32
連絡方式	32

功能介紹

PCI-TG DIO 是迅捷科技專為數位化輸出入自動控制所全新設計之 PCI 界面 I/O 卡。將硬體線路設計精簡化，達到低成本、高可靠度的要求。另齊全之軟體支援及即插即用(Plug & Play)機制，使用者無須做任何 Jumper 設定，即可簡單、迅速的使用本卡，非常適合於工業自動控制、學校教學實驗、遊戲機控制等用途。

卡片是採矮卡設計(Low Profile)，可適用於各種高度之電腦機箱。二顆廣泛使用的 8255 IC，提供 48bit TTL 位準之數位輸出入線，除支援 Mode0，Mode1，Mode2 基本操作外，並支援 8255 於 Mode1 及 Mode2 下產生硬體中斷；同時也提供 Mailbox 功能可讓使用者更簡單直接存取各 8-bit 輸入及輸出界面。面板上有一標準 25 pin D-type 接頭，提供 24-bit I/O 信號；另 24-bit 則以排針座方式供使用者自定接頭。

產品內容

PCI-TG DIO 卡 ----- 1 片
安裝光碟片 ----- 1 片
25 Pin D-Type 連接線 ----- 1 條

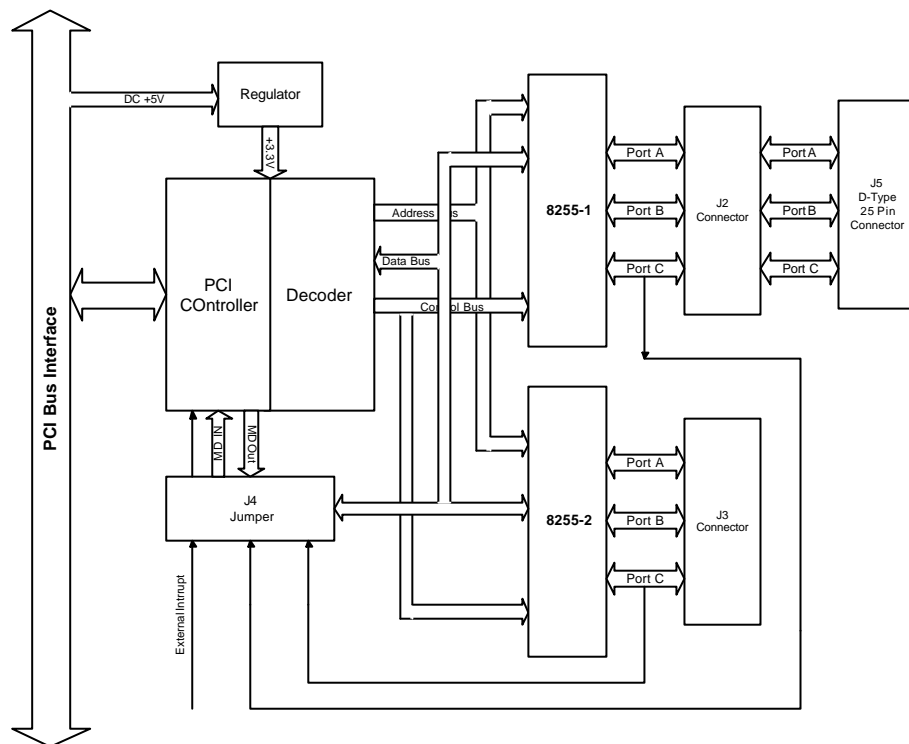
光碟片內容

光碟片目錄內容說明如下：

Driver	Windows 98/2000/XP 驅動程式
DLL	動態連結函數館
Library	靜態連結函數館
Include	Include file
Samples	範例程式
MSVC	Microsoft Visual C++ 6.0 範例程式
MSVB	Microsoft Visual Basic 6.0 範例程式
BCB	Borland C++ Builder 5.0 範例程式
Utility	測試程式
Documents	使用說明書
Linux	Linux 驅動程式及範例程式壓縮檔

硬體架構

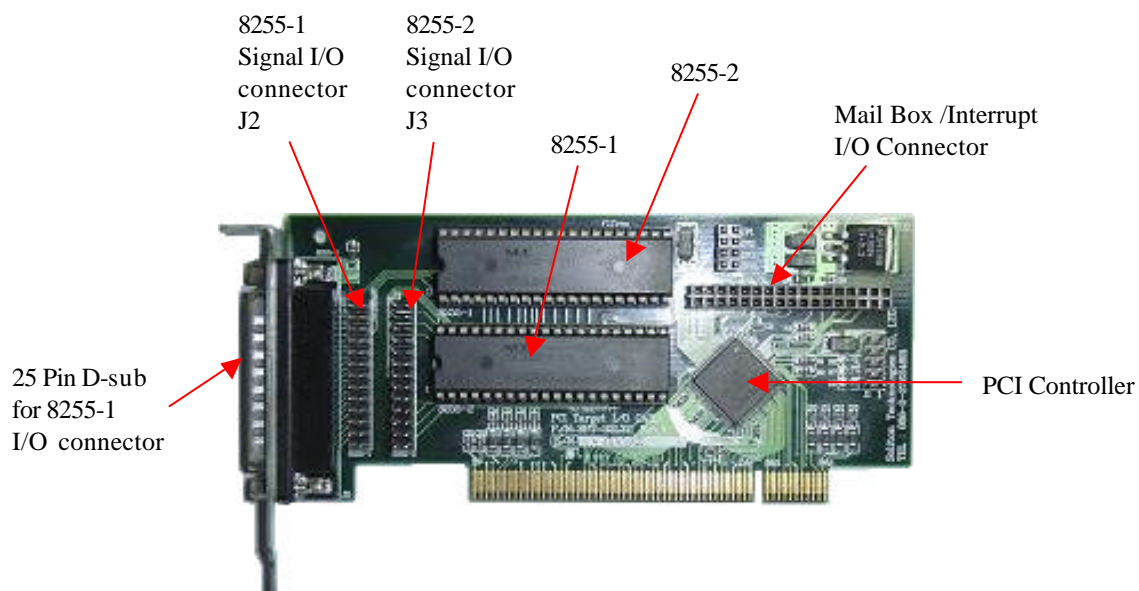
主要是由一 XILINX CPLD 及二個 8255 IC 所組成。XILINX CPLD 其功能主要是處理 PCI Bus 上的訊號，並將其解譯 (Decode) 成本地匯流排 (Local Bus) 訊號以讀/寫二個 8255 的內部暫存器 (Register) 來完成 I/O 控制動作。



圖一. 系統方塊圖

從系統方塊圖可知，每一顆 8255 的 Port C 有二條中斷訊號線可用程式產生內部中斷 (Internal Interrupt)；另一外接中斷訊號線 (External Interrupt)，提供使用者連接外部硬體中斷線路來進階使用中斷。所有中斷均可透過 Jumper 設定來使用。有關詳細 8255 中斷使用請參閱坊間 8255 的相關書籍。

硬體圖片



圖二. PCI-TG DIO 電路板

系統規格

- ✍ 48-bit TTL Digital I/O lines
- ✍ PCI Bus 2.2 Compliant
- ✍ 8255 Mode 1, 2, 3 Support
- ✍ 8 bits of Mailbox Input Direct Access
- ✍ 8 bits of Mailbox output Direct Access
- ✍ Multi Card Operation Support
- ✍ Hardware Interrupt Support
- ✍ Plug & Play

Driver Support

- ✍ Windows 98/Me/2K/XP
- ✍ Linux

Software

- ✍ DLL and sample program provided
- ✍ Test Panel Utility

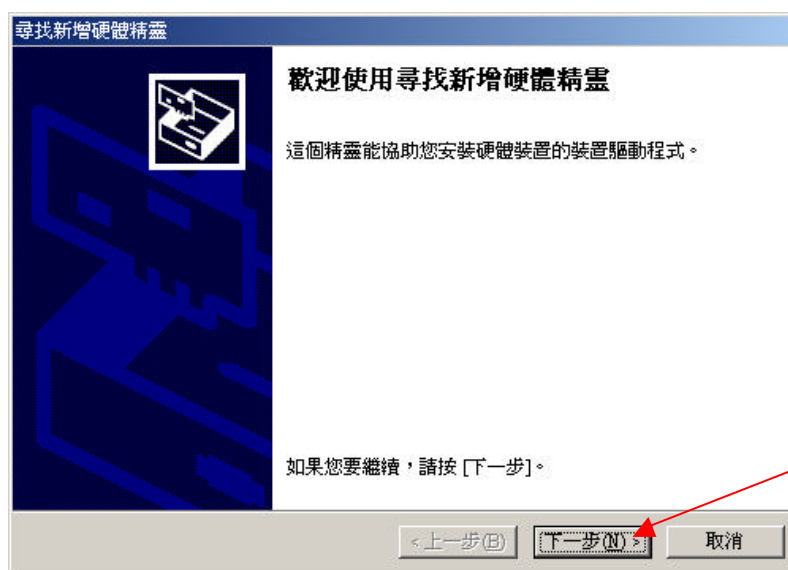
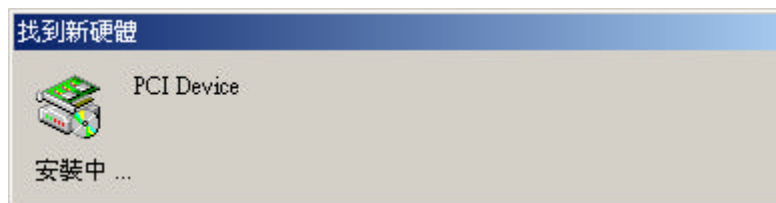
安裝硬體

在安裝卡片之前，請先將電腦關機，再將 AC 電源線從插座拔除並依下列步驟完成硬體安裝。

1. 打開電腦機箱蓋。
2. 從防靜電袋取出 PCI-TG DIO 卡片直接插在主機板上任何一個 PCI 插槽。
3. 確定插入定位後，以螺絲將卡片固定緊即可。
4. 將 AC 電源線插回插座，開啟電腦。

安裝驅動程式

裝妥硬體後重新開啟電腦電源，待 Windows 作業系統完成啟動載入後，系統會自動偵測到新硬體加入並出現一找到新硬體對話框，請依下列安裝程序完成驅動程式安裝。



Step1: 打開光碟機，放入隨 PCI-TG DIO 卡所附之光碟片。

Step2: 點選 **下一步** 按鈕，使用尋找新增硬體精靈協助安裝。



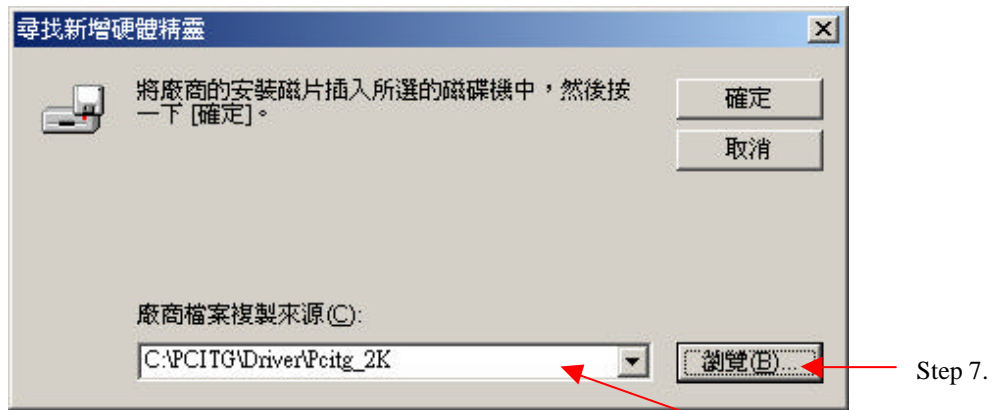
Step3: 點選 **搜尋適當的裝置驅動程式檔案**。

Step4: 點選 **下一步** 按鈕。



Step5: 點選 **指定位置**。

Step6: 點選 **下一步** 按鈕。



Step7: 點選 **瀏覽** 按鈕。

Step8: 選擇您光碟機之磁碟代號及驅動程式的路徑。

假設您光碟機之磁碟代號為 E:

Windows 2000/XP 作業系統使用者請使用下列路徑

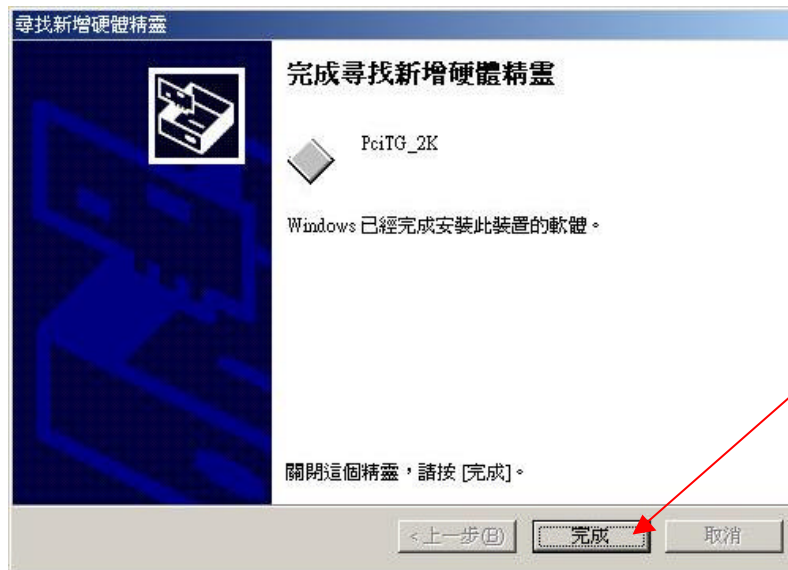
E:\PCI-TG DIO\Drivers\Win2K

Windows 98 作業系統使用者請使用下列路徑

E:\PCI-TG DIO\Drivers\Win9x



Step9: 電腦將會在光碟機內搜尋到對應之驅動程式，請點選 **下一步** 按鈕。

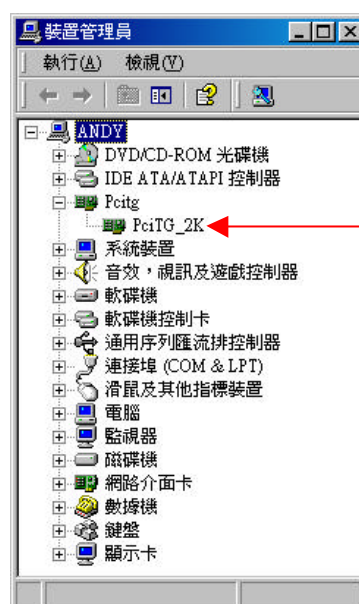


Step10: 電腦在完成驅動程式安裝後，出現安裝完成對話框，請點選 **完成** 按鈕。

檢查裝置管理員

在完成以上步驟後，請開啟裝置管理員檢查是否有 PciTG 裝置，若有，表示您已成功安裝驅動程式。若是 PciTG 裝置圖示 (Icon) 前有問號圖示，則表示與其他裝置有系統資源上衝突，請將 PCI-TG DIO 卡更換另一 PCI 插槽，重新安裝。

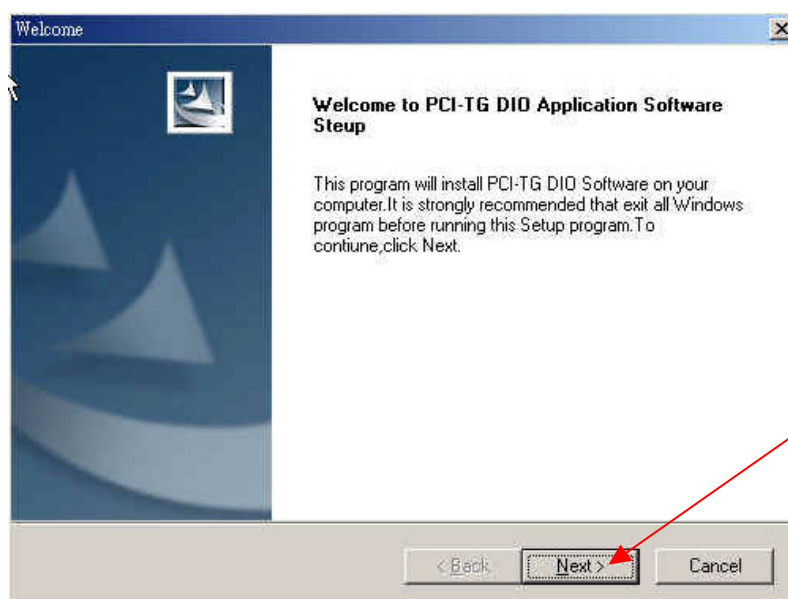
欲開啟裝置管理員，請點選電腦左下方 **開始** 按鈕，再選擇 **設定** 及 **控制台**。於控制台內快點二下 **系統** 圖示；在系統視窗內點選上方的 **硬體** 頁，並點選此頁內的 **裝置管理員** 即可開啟下方視窗。



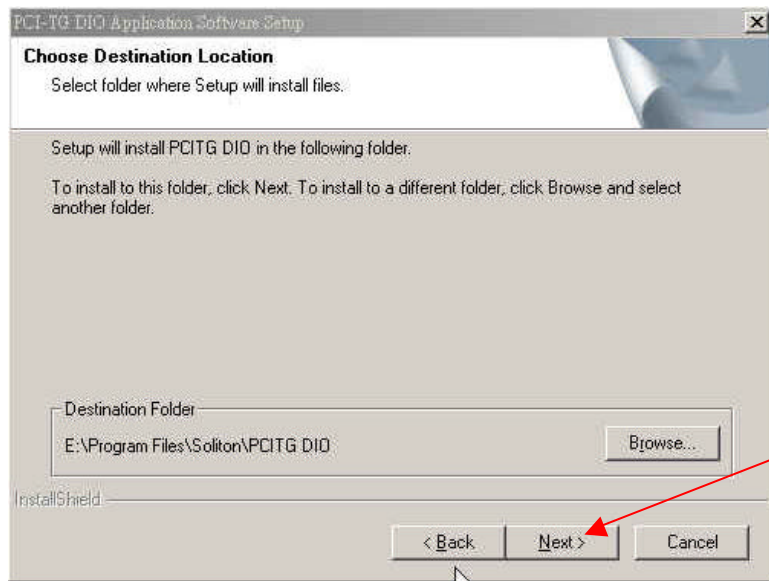
安裝應用軟體

應用軟體內容十分豐富，除了有二個測試軟體外也分別提供 Microsoft Visual Basic, Visual C++ 及 Borland C++ Builder 等語言範例程式。請依下列步驟完成軟體安裝。

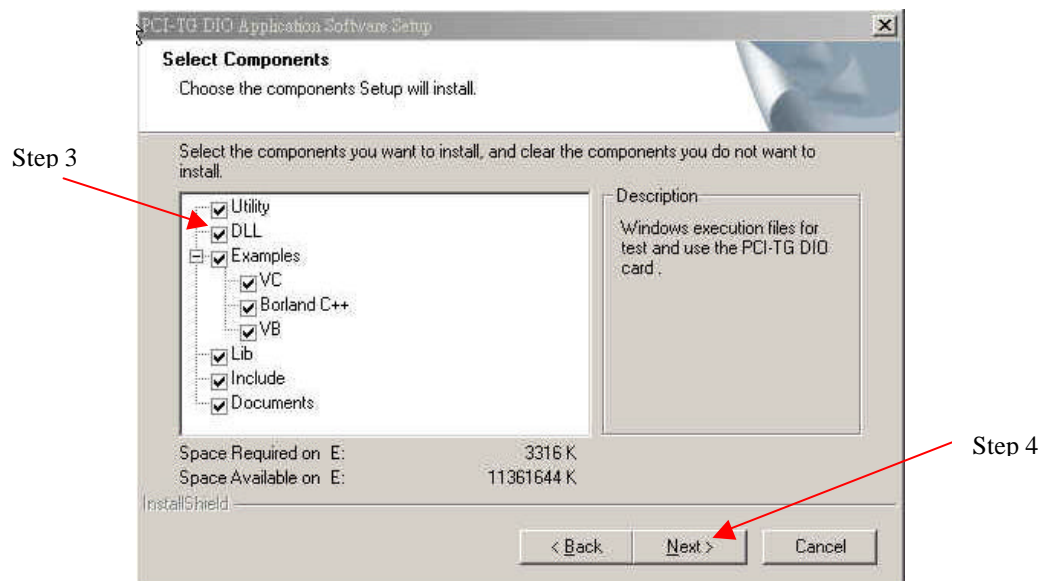
Step1: 打開光碟機，放入隨 PCI-TG DIO 卡所附之光碟片並執行 Tgdio_Setup.exe 安裝程式。隨即出現歡迎畫面，請點選 **Next**



Step 1

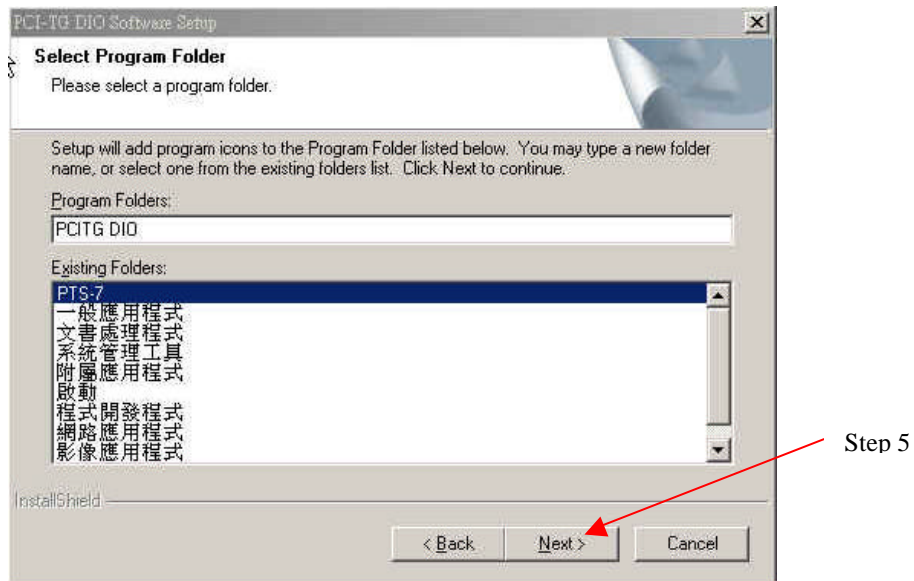


Step2: 選擇安裝的路徑及目錄名稱，可用系統內定之路徑或點選 **Browse** 變更路徑。之後請點選 **Next** 按鈕。

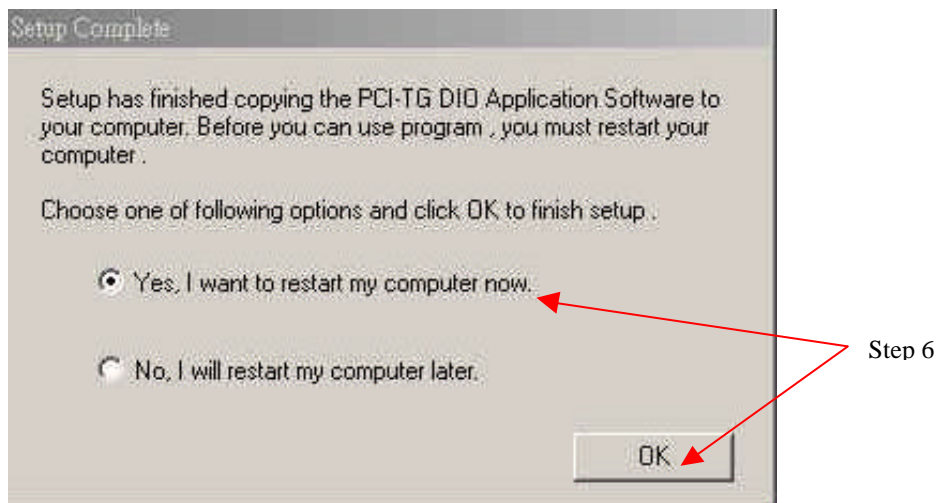


Step3: 勾選欲安裝的項目，因所需硬碟容量不大建議安裝所有項目。

Step4: 請點選 **Next** 按鈕。



Step5: 設定在 **開始** / **程式集** 內的路目錄名稱，可用系統內定之 PCITG DIO 即可。接著請點選 **Next** 按鈕。



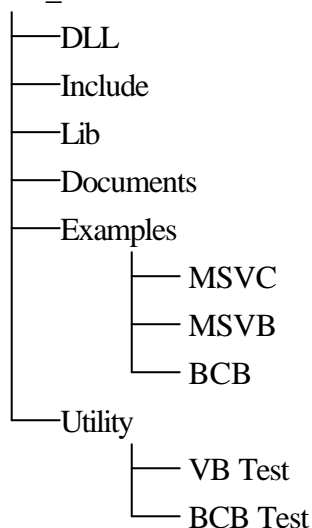
Step6: 安裝程式接著將會複製(Copy)檔案到您的電腦內。最後出現安裝完畢畫面並詢問是否要重新開機。請點選要重新開機選項再按 **OK** 按鈕。

目錄及檔案介紹

在完成軟硬體安裝後，系統將會安裝下列目錄在您的電腦硬碟中。路徑名稱會因個人設定有所不同，說明書均以系統內定之路徑？例說明。

系統內定之路徑(Default Installation Path)

C:\Program Files\Soliton\PCITG_DIO



DLL

Pcitglib.dll：程式在執行中所需之動態連結函數館

Library

Pcitglib.lib：VC 程式於 Link 時所需之連結函數館

Pcitgbcb.lib：BCB 程式於 Link 時所需之連結函數館

Include

Pcitglib.h：Include file

Samples

— MSVC	Microsoft Visual C++ 6.0 範例程式
— MSVB	Microsoft Visual Basic 6.0 範例程式
— BCB	Borland C++ Builder 5.0 範例程式

Utility

VB Test：VB_Panel 測試程式

BCB Test：BCB_Panel 測試程式

Documents

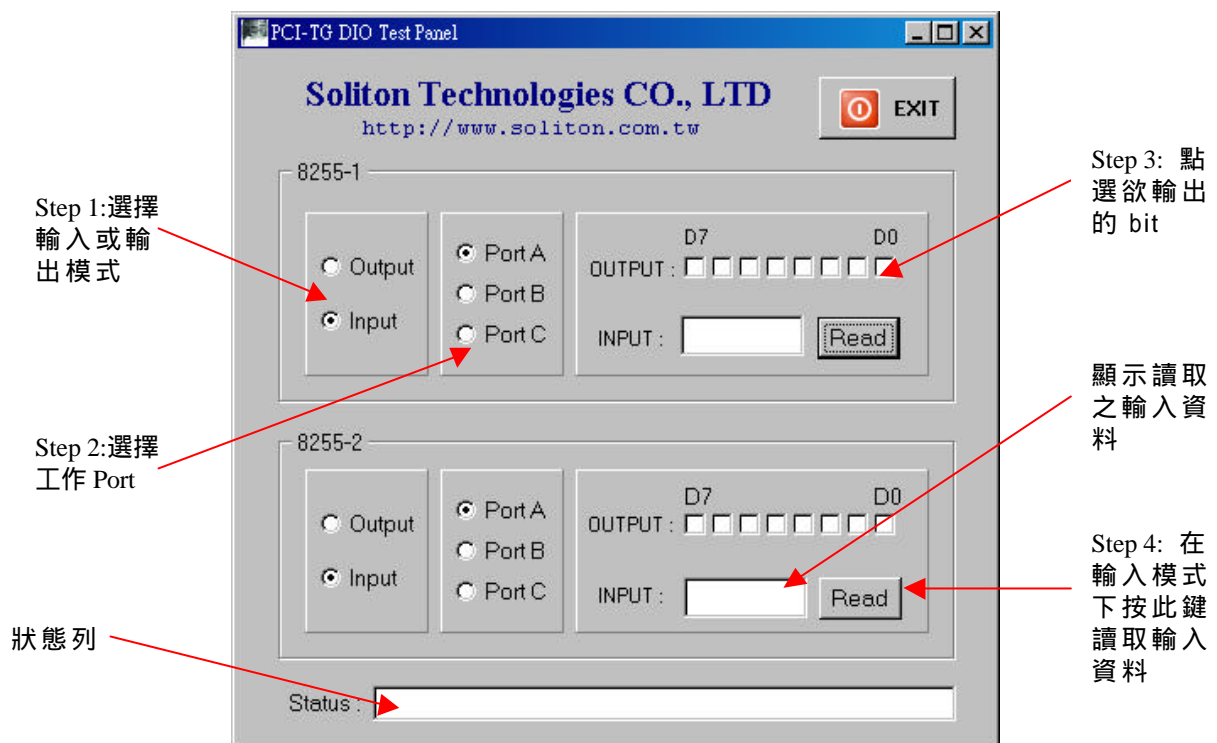
Pcitg_Manual.pdf：使用說明書

卡片功能測試

此處將以 BCB_Panel.exe 來執行 PCI-TG DIO 基本的輸出/輸出功能。請快點二下 c:\Program Files\Soliton\PCITG_DIO\BCB_Panel.exe 圖示開始執行程式。程式啟動後會先開啟 TG DIO 裝置，並將結果顯示在下方的狀態列(Status)。圖三是程式開啟後的畫面。從畫面可知有二欄分別控制二顆 8255。

每個 8255 可讓使用者設成輸入或輸出模式(Input/Output Mode)。選擇你要控制 8255 的 Port, 每顆 8255 共有三個 Port, 分別是 A, B 及 C。每個 Port 又有 8 位元(bits)。故每顆 8255 共有 3 Ports * 8 bits= 24-bit I/O。

若要輸出，只要點選 D7-D0 下方小方格即可立刻輸出位元資料。相反的若要讀取輸入資料，先點選 Input 將 8255 設成輸入模式再點選欲讀取的 Port，最後按下 **Read** 按鈕，讀入資料結果會顯示在 **Read** 左邊方格(EditBox)內。



圖三

pcitg_open

Syntax :

pcitg_t pcitg_open(DWORD *instance*)

Description :

Get a handle to a device(PCITG). When the function returns, pcitg_t will contain completed information for the PCITG board.

`*instance* is PCITG board ID or board Index to determine which PCITG board we want to control. The valid range is 0 to 31.

Return Value :

If successful, will return the PCITG handle of data structure pcitg_t .
Return 0 if fail.

Usage :

```
pcitg_t board0;  
int boardid = 0;  
board0 = pcitg_open(boardid);
```

Notes :

This function should be used to open a channel to a PCITG device and get a handle to the device driver before any PCI API functions that require a handle can be used.

pcitg_close

Syntax :

```
void pcitg_close(pcitg_t board)
```

Description :

Close the handle of PCITG board.

'*board*' is a handle of PCITG board include the information of PCITG.

Return Value :

No return value .

Usage :

```
pcitg_close(board0);
```

Notes :

Be sure to call pcitg_close before your application exits.

pcitg_in

Syntax :

```
int pcitg_in(pcitg_t board, int chip, int port, unsigned long *value)
```

Description :

Basic port Read routine.

To get data from port of 8255 of PCITG board.

- *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG.
- *chip* is a handle of 8255, indicate *the* base address of 8255.
- *port* are PortA, PortB, PortC, or ControlPort of 8255.
- **value* is a address of unsigned long parameter *value*, to store the input data.

Return Value :

Return 0 if successful; 1 on error.

Usage :

```
unsigned long data;
:
// Set 8255 chip0 of PCI-TG DIO board to input mode
pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_CTL, 0x9B);

// Read input data from port A of 8255 chip0 then print out the data
pcitg_in(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_A, &data);
printf("Input data from 8255 port = 0x%.2X\n", data);
```

Notes :

Chip ? could be **PCITG_CHIP0** or **PCITG_CHIP1**

Port ? could be one of the macro **PCITG_PORT_A**, **PCITG_PORT_B**, **PCITG_PORT_C**, **PCITG_PORT_CTL** or **PCITG_PORT_ALL**.
PCITG_PORT_ALL means can read all ports in the same time.

pcitg_out

Syntax :

int pcitg_out(pcitg_t *board*, int *chip*, int *port*, unsigned long *value*)

Description :

Basic port write routine.

Output data to port of 8255 of PCITG board.

· *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG.

· *chip* is a handle of 8255, indicate *the* base address of 8255.

· *port* are PortA, PortB, PortC, or ControlPort of 8255.

· *value* output data value depends on user define.

Return Value :

Return 0 if successful; 1 on error.

Usage :

```
int m_outputdata = 0xAA;
// Set 8255 chip0 of PCI-TG DIO board to output mode
pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_CTL, 0x80);

// To output data 0x55 on port A of 8255 chip0
pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_A, 0x55);
// To output data 0xAA on port B of 8255 chip0
pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_B, m_outputdata);
```

Notes :

***chip* ?** could be **PCITG_CHIP0** or **PCITG_CHIP1**

***port* ?** could be one of the macro **PCITG_PORT_A**, **PCITG_PORT_B**,
PCITG_PORT_C, **PCITG_PORT_CTL** or **PCITG_PORT_ALL**.

PCITG_PORT_ALL means can read/write all ports in the same time.

pcitg_in2

Syntax :

int pcitg_in2(pcitg_t *board*, int *ports*, unsigned long **value*)

Description :

To do the multiple chip testing. You can use this function to get data from port of 8255 chip0 and chip1 of PCITG board.

- *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG.
- *ports* are PortA, PortB, PortC, or ControlPort of 8255.
- **value* is a address of unsigned long parameter *value*, to store the input data.

Return Value :

Return 0 if successful, -1 on error.

Usage :

```
unsigned long data;  
pcitg_in2(board0, PCITG_PORT_A, &data);
```

Notes :

Input data of Chip0 are store in data bit7 – bit0
Input data of Chip1 are store in data bit15 – bit8

pcitg_out2

Syntax :

int pcitg_out2(pcitg_t *board*, int *ports*, unsigned long *value*)

Description :

To do the multiple chip testing. You can use this function to output data to port of 8255 chip0 and chip1 of PCITG board.

` *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG.

` *ports* are PortA, PortB, PortC, or ControlPort of 8255.

` *value* output data value depends on user define.

Return Value :

Return 0 if successful, -1 on error.

Usage :

```
pcitg_out2(board0, PCITG_PORT_A, 0x1234);
```

Notes :

Output data of Chip0 should set in data bit7 – bit0

Output data of Chip1 should set in bit15 – bit8

pcitg_mbin

Syntax :

```
int pcitg_mbin(pcitg_t board, unsigned long *value)
```

Description :

The mbin means Mail Box register Input .You can use this function to get data from PCITG board and store the data to Mail Box.

` *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG.

` **value* is a address of unsigned long parameter *value*, to store the input data.

Return Value :

Return 0 if successful, 1 on error.

Usage :

```
unsigned long data;
```

```
pcitg_t board0;
```

```
board0 = pcitg_open(0);
```

```
// Read input data from mailbox of PCI-TG DIO then print out the data
```

```
pcitg_mbin(board0, &data)
```

```
printf("Input data from mailbox = 0x%.2X\n", data);
```


pcitg_mbout

Syntax :

int pcitg_mbout(pcitg_t *board*, unsigned long *value*)

Description :

The mbout means output data to Mail Box register. .You can use this function output data to PCITG board's Mail Box register.

` *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG.

` *value* output data value depends on user define.

Return Value :

Return 0 if successful, 1 on error.

Usage :

```
pcitg_t board0;
```

```
board0 = pcitg_open(0);
```

```
// Write output data to mailbox out port on PCI-TG DIO board 0
```

```
pcitg_mbout(board0, 0x78);
```

pcitg_intcin

Syntax :

```
int pcitg_intcin(pcitg_t board, unsigned long *value)
```

Description :

Read the Interrupt control register (INT_CTL) status.

` *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG .

` **value* is a address of unsigned long parameter *value*, to store the input data.

Return Value :

Return 0 if successful, 1 on error.

Usage :

```
unsigned long m_statusdata;
```

```
pcitg_t board0;
```

```
board0 = pcitg_open(0);
```

```
pcitg_intcin(board0, &m_statusdata);
```

```
printf("Interrupt status = 0x%.2X\n", m_statusdata);
```

pcitg_intcout

Syntax :

int pcitg_intcout(pcitg_t *board*, unsigned long *value*)

Description :

Set the interrupt control register word.

` *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG .

` *value* output data value depends on user define.

Return Value :

Return 0 if successful, 1 on error.

Usage :

```
pcitg_t board0;
```

```
board0 = pcitg_open(0);
```

```
// Write data 0xB0 to interrupt control register
```

```
pcitg_intcout(board0, 0xB0);
```

pcitg_connect

Syntax :

```
int pcitg_connect(pcitg_t board, void (*sig_handler) (pcitg_t, int))
```

Description :

To connect user's interrupt process to main program and pass its handle to main program.

*sig_handler : UserISR

(UserISR will be executed on each interrupt)

* int : INT vector, will be one of the PCITG_IRQ_EXT, PCITG_IRQ_B0, PCITG_IRQ_A0, PCITG_IRQ_B1, PCITG_IRQ_A1

board is a handle of PCITG board include the information of PCITG .

Return Value :

Return 0 if successful; 1 on error.

Usage :

```
// Define a data structure
typedef struct
{
    ULONG nSampleCount;
    int intvec;
} MY_EXTENSION, *PMY_EXTENSION;

pcitg_t board0;
board0 = pcitg_open(0);

// Enable Chip0 PC0, PC3, Chip1 PC0, PC3 Interrupt
pcitg_intcout(board0, 0x3F);

PMY_EXTENSION pExtension = NULL;
pExtension = (PMY_EXTENSION)malloc(sizeof(MY_EXTENSION));
pExtension->nSampleCount = 0;
pcitg_set_extension(board0, pExtension);

pcitg_connect(board0, UserISR);
```

pcitg_set_extension

Syntax :

int pcitg_set_extension(pcitg_t *board*, PVOID *pext*)

Description :

Associates a user defined data structure with a particular device.

- *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG .
- *pext* is the structure pointer of extension.

Return Value :

Return 0 if successful.

Usage :

```
// Define a data structure
typedef struct
{
    ULONG nSampleCount;
    int intvec;
} MY_EXTENSION, *PMY_EXTENSION;

PMY_EXTENSION pExtension = NULL;
pExtension = (PMY_EXTENSION)malloc(sizeof(MY_EXTENSION));
pExtension->nSampleCount = 0;
pcitg_set_extension(board0, pExtension);
```

Notes :

The pcitg_set_extension and pcitg_get_extension routines support a user defined device extension to hold variables and/or buffers associated with a particular device

pcitg_get_extension

Syntax :

PVOID pcitg_get_extension(pcitg_t *board*)

Description :

Returns a pointer to the user defined data structure.

· *board* is a handle of PCITG board include the information of PCITG .

Return Value :

A point by user defined.

Usage :

```
// User interrupt service routine
void UserISR(pcitg_t board, int intvec)
{
    PMY_EXTENSION pExtension =
    (PMY_EXTENSION)pcitg_get_extension(board);
    // Increase the interrupt counter
    pExtension->nSampleCount++;
    pExtension->intvec = intvec;

    // test multichip, in2, out2
    pcitg_out2(board, PCITG_PORT_C, 0);
    printf("ISR INT Count=[%d]
    Vector=[%d]\n",pExtension->nSampleCount, pExtension->intvec);

    // Output the interrupt count to 8255 port A
    pcitg_out(board,PCITG_CHIP0,PCITG_PORT_A,
    pExtension->nSampleCount);
    // Output the interrupt count to 8255 port B
    pcitg_out(board, PCITG_CHIP0,PCITG_PORT_B, intvec);
}
```

範例程式

此範例是以 C 語言所撰寫程式。其主要目的是使用 8255 基本輸出/輸入的 Mode0 模式工作。若要正確執行此程式在硬體上須使用一 26Pin 排線以一對一方式連接 PCI-TG DIO 板上的 J2 及 J3 插座。

程式中共有三個迴圈分別從 PortA、PortB、 PortC 輸出及輸入。每個迴圈執行 256 次，也就是說從第一顆 8255(8255-1)輸出十六進制資料 0x00 到 0xFF 共 256 次，並從第二顆 8255(8255-2)讀回，再檢查是否有錯誤。其他 VC, VB, BCB 相關範例程式及進階使用請參考 **Examples** 目錄內容。

```
#include "stdafx.h"
#include "pcitglib.h"

int main(int argc, char* argv[])
{
    int board_index = 0;
    pcitg_t board0;
    unsigned long data;
    int execnt = 0;
    int sleeptime = 10;
    int status = 0;
    unsigned long x;
    int error = 0;
    int total_error = 0;

    if (argc > 1)
    {
        board_index = atoi(argv[1]);
    }

    board0 = pcitg_open(board_index);
    if (board0 == 0)
    {
        printf("ERROR opening Board[%d]: (%0x) returned from CreateFile\n",
            board_index, GetLastError());
        return 1;
    }
    else
    {
        printf("Board[%d] found, Device Handle = 0x%.8X\n", board_index,
            board0->hDevice);
    }

    // Set 8255-1 to output mode
    pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_CTL, 0x80);
    // Set 8255-2 to input mode
```

```

pcitg_out(board0, PCITG_CHIP1, PCITG_PORT_CTL, 0x9B);

// Looping for output data 0 to 255 on chip0 port A and read back from chip1 port A
for (x=0; x<256; x++)
{
    pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_A, x);
    pcitg_in(board0, PCITG_CHIP1, PCITG_PORT_A, &data);
    if (x != data) error++;
}
if (error > 0) printf("Port A Check Error = %d\n", error);
else printf("Port A Check Success\n");
total_error += error;

error = 0;
// Looping for output data 0 to 255 on chip0 port B and read back from chip1 port B
for (x=0; x<256; x++)
{
    pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_B, x);
    pcitg_in(board0, PCITG_CHIP1, PCITG_PORT_B, &data);
    if (x != data) error++;
}
if (error > 0) printf("Port B Check Error = %d\n", error);
else printf("Port B Check Success\n");
total_error += error;

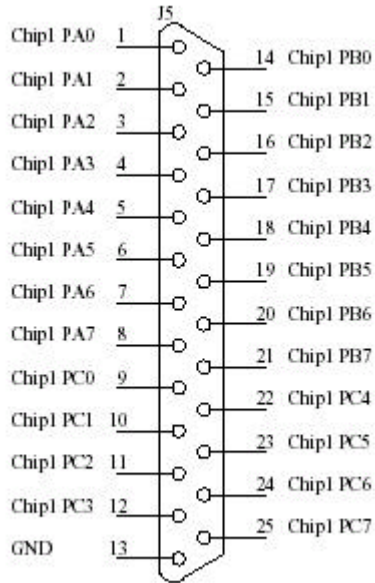
error = 0;
// Looping for output data 0 to 255 on chip0 port C and read back from chip1 port C
for (x=0; x<256; x++)
{
    pcitg_out(board0, PCITG_CHIP0, PCITG_PORT_C, x);
    pcitg_in(board0, PCITG_CHIP1, PCITG_PORT_C, &data);
    if (x != data) error++;
}
if (error > 0) printf("Port C Check Error = %d\n", error);
else printf("Port C Check Success\n");
total_error += error;

pcitg_close(board0);
if (total_error > 0) status = 1;
return status;
}

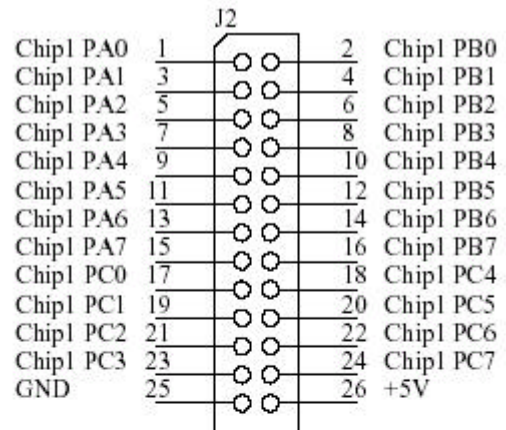
```


接頭接？圖

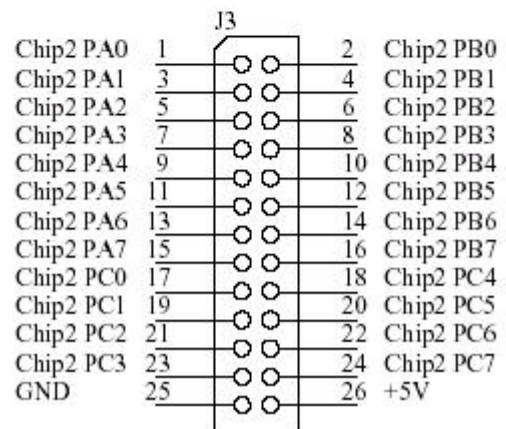
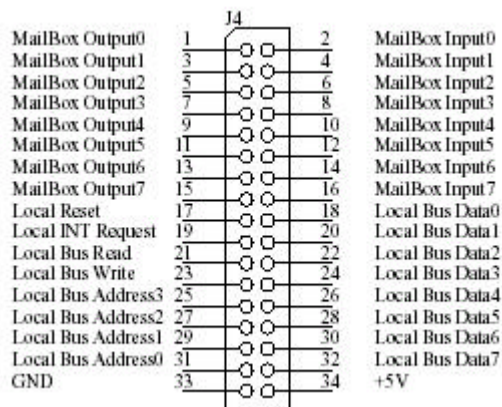
25 Pin D-Type Connector Pin Assignments



I/O Connector Pin Assignments

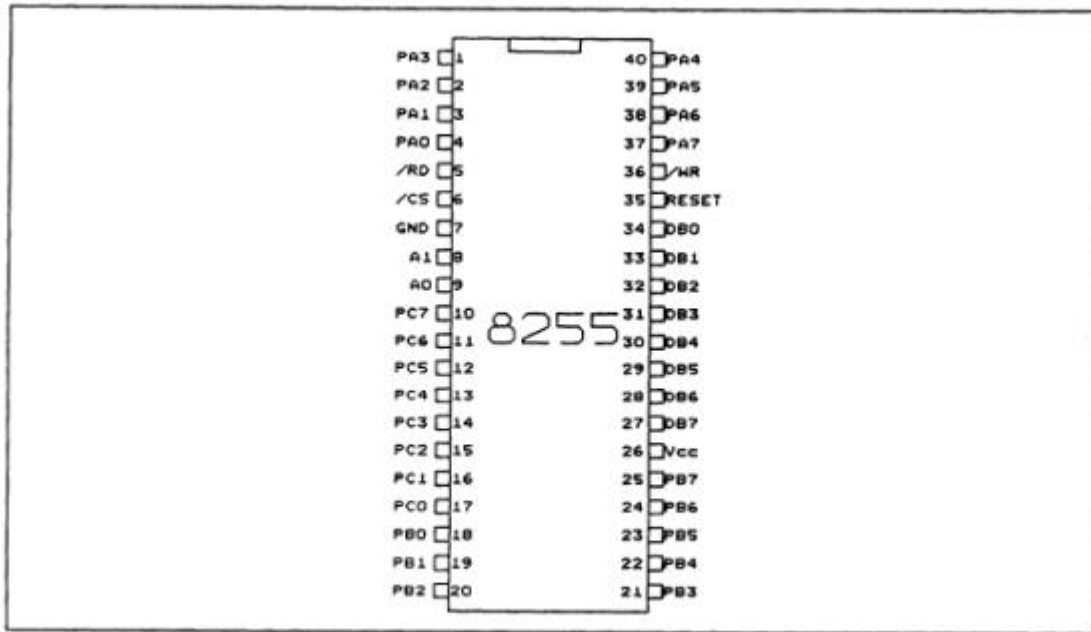


Expansion Connector Pin Assignments



8255A I/O Controller IC 規格：

8255A 是當前最常用來作 I/O 控制的一顆 IC，它是利用 CMOS 技術所製成，其特點為省電並且能容忍較高電壓，但不適合高頻運作。



8255 腳位圖

8255 的各接腳功能如下所列：

1. PA0 到 PA7：接腳 4 到接腳 1 及接腳 40 到接腳 37
A 埠，為 8bits 的 I/O 埠。
2. PBO 到 PB7：接腳 18 到接腳 25
B 埠，為 8bits 的 I/O 埠。
3. PC0 到 PC3 及 PC4 到 PC7：接腳 17 到接腳 14 及接腳 13 到接腳 10
C 埠，隨 8255 工作模式的不同，C 埠可作為單純的 I/O 或是作為 A 埠、B 埠的交握（Handshaking）控制信號的輸出入腳。
4. DB0 到 DB7：接腳 27 到接腳 34
三態的資料匯流排，微電腦經由此匯流排，進行與 8255 的資料傳輸。
5. Vcc：接腳 26
+5V 電源供應腳。
6. GND：接腳 7
8255 接地腳。

7. $\overline{\text{REST}}$ ：接腳 35

8255 的重置腳，高態動作。8255 重置後會清除所有內部暫存器的值，並設定 A 埠、B 埠及 C 埠皆為輸入模式。

8. $\overline{\text{CS}}$ ：接腳 16

晶片選擇線，低態動作。

9. $\overline{\text{RD}}$ ：接腳 5

微電腦讀取 8255 內部資料控制腳，當 $\overline{\text{CS}}$ 接腳信號為 0， $\overline{\text{RD}}$ 接腳信號從 1 變為 0 時，由 8255 的 A1 及 A0 接腳信號所指定之暫存器的內容將被送到匯流排上。

10. $\overline{\text{WR}}$ ：接腳 36

微電腦系統欲將資料寫入 8255 時，當 $\overline{\text{CS}}$ 接腳信號為 0 時， $\overline{\text{WR}}$ 接腳信號從 1 變為 0 時，8255 會將資料匯流排上的資料存入由 A1 及 A0 接腳信號所指定的內暫存器中。

1、A1 及 A0：接腳 8 及接腳 9

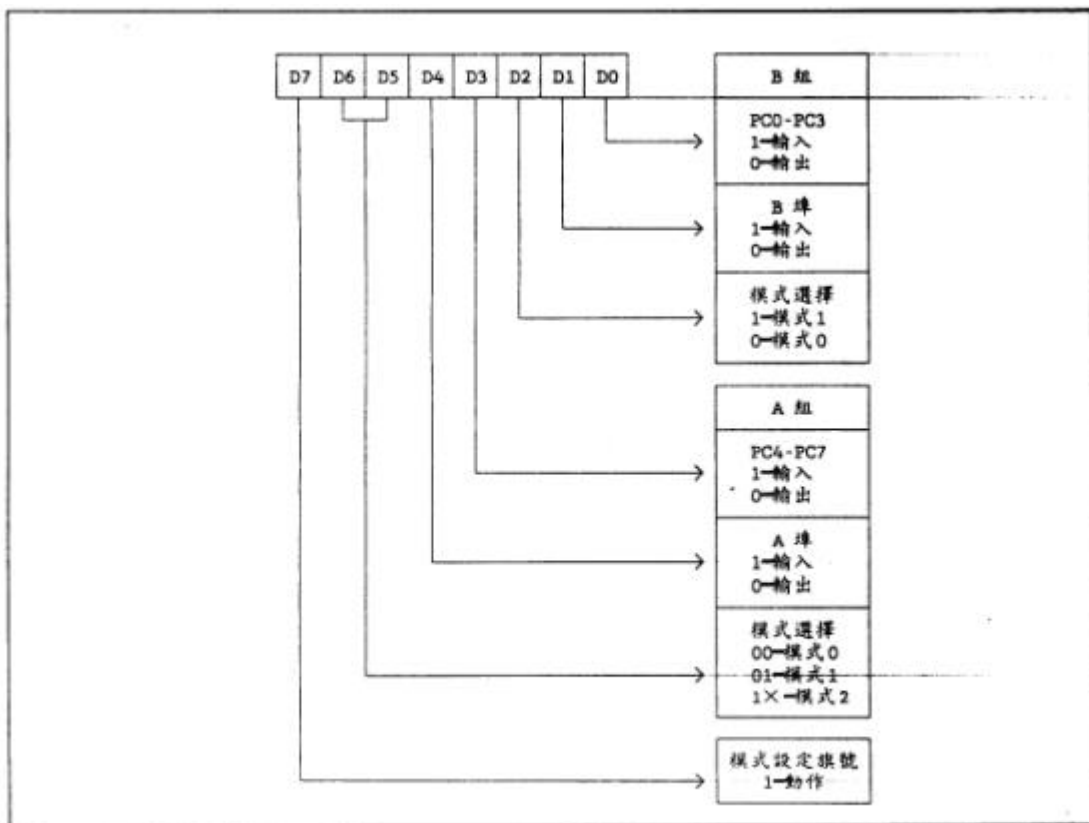
8255 有 4 個內部暫存器，分別是 A 埠暫存器、B 埠暫存器、C 埠暫存器及控制暫存器。當微電腦要讀寫 8255 的內部暫存器時，必須利用 A1 及 A0 指定要對那一個暫器進行讀寫動作。下表為 A1、A0 配合 $\overline{\text{RD}}$ 、 $\overline{\text{WR}}$ 及 $\overline{\text{CS}}$ 的控制狀態表。

表 4-1 8255 控制狀態表

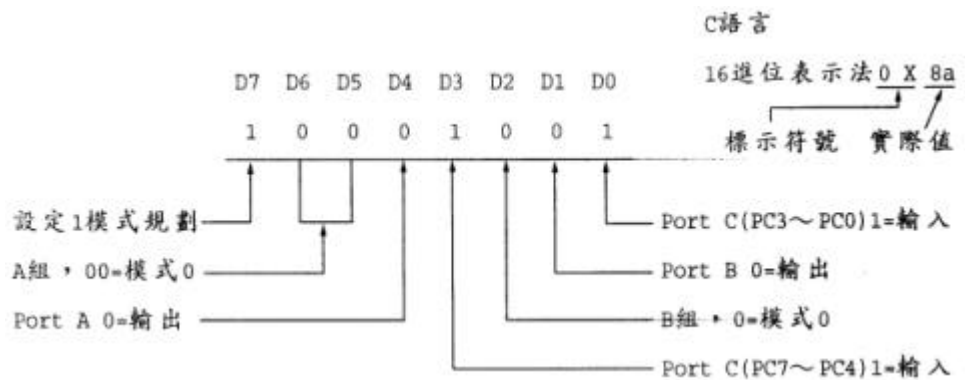
A1	A0	$\overline{\text{RD}}$	$\overline{\text{WR}}$	$\overline{\text{CS}}$	操 作 情 形
0	0	0	1	0	A 埠資料送到匯流排
0	1	0	1	0	B 埠資料送到匯流排
1	0	0	1	0	C 埠資料送到匯流排
0	0	1	0	0	匯流排資料存入 A 埠
0	1	1	0	0	匯流排資料存入 B 埠
1	0	1	0	0	匯流排資料存入 C 埠
1	1	1	0	0	匯流排資料存入控制暫存器
x	x	x	x	1	匯流排呈高阻抗
1	1	0	1	0	錯誤操作
x	x	x	1	0	匯流排呈高阻抗

當 8255 被重置後，會自行設定為工作在模式 0，並且 3 個 I/O 埠全部作為輸入使用。一個控制系統不一定要讓 8255 的 3 個 I/O 埠都作輸入使用，所以當要使用 8255 之前，必須先設定 8255 的內部控制暫存器，以決定 8255 要工作於那一種工作模式，每一個 I/O 埠是要作輸入或作輸出使用。下圖為 8255 控制暫存器的設定格式。

? 8255 內部控制暫存器說明:



控制暫存器的設定格式



上例是將 8255A 設成模式 0，Port A、Port B 為輸出，Port C 為輸入。只要將 0x8A 寫入其控制暫存器即可。

利用 8255 內部控制暫存器的設定，8255 共有 3 種工作模式：

1. 模式 0：基本輸入 / 輸出 (Basic Input/Output)
2. 模式 1：觸動式輸入 / 輸出 (Strobed Input/Output)
3. 模式 2：觸動式雙向匯流排輸入 / 輸出 (Strobed Bidirectional Bus I/O)

？ 8255 模式說明：

模式 0：為最基本的 I/O 模式，其特性如下：

1. 任何埠都具有輸出及輸入功能。
2. 輸出時，各 Port 均有鎖定功能，能將信號鎖定在最後一次的輸出狀態上。
3. 輸入無鎖定功能，資料收到後，埠上的信號將不會保留最後一次輸入的狀態。
4. 有 2 個 8 位元埠（PA 和 PB）及 2 個 4 位元埠（PC0~PC3 和 PC4~PC7）可供利用。
5. 共可組成 16 種不同的輸出入狀態。

模式 1：為觸動式輸入／輸出型態，又稱交握式傳輸（Hand shake）。在這種模式中，Port C 將被規劃當作 A 埠和 B 埠的交握控制訊號線，資料可從埠傳送到週邊，並等待週邊的知會訊號（ACK），來告知是否收到。

例如要控制列表機時，第一筆資料送上列表機的傳輸線前，主機先會告知列表機並等待列表機回應（交握訊號），等到回應出現，第一筆資料才開始傳送。

模式 1 特性如下：

1. 擁有 Port A 和 Port B 兩組 I/O 埠，C 被分為兩組（4bit），分別作為 A 埠及 B 埠的控制線。
2. 當規劃為輸入時，週邊裝置傳到微處理機的資料必須由週邊控制電路產生觸動入訊號（Strobe Input，STB），也就是回應訊號將資料鎖入。此時 8255 會自動產生輸入緩衝器已滿信號，通知週邊不要再送資料，直到 8255 允許才會繼續進行。

8255 模式 0 的 16 種工作情形

控制暫存器的內容	工 作 情 形			
D7 D6 D5 D4 D3 D2 D1 D0	PA0~PA7	PB0~PB7	PC0~PC3	PC4~PC7
1 0 0 0 0 0 0 0	輸出	輸出	輸出	輸出
1 0 0 0 0 0 0 1	輸出	輸出	輸入	輸出
1 0 0 0 0 0 1 0	輸出	輸入	輸出	輸出
1 0 0 0 0 0 1 1	輸出	輸入	輸入	輸出
1 0 0 0 1 0 0 0	輸出	輸出	輸出	輸入
1 0 0 0 1 0 0 1	輸出	輸出	輸入	輸入
1 0 0 0 1 0 1 0	輸出	輸入	輸出	輸入
1 0 0 0 1 0 1 1	輸出	輸入	輸入	輸入
1 0 0 1 0 0 0 0	輸入	輸出	輸出	輸出
1 0 0 1 0 0 0 1	輸入	輸出	輸入	輸出
1 0 0 1 0 0 1 0	輸入	輸入	輸出	輸出
1 0 0 1 0 0 1 1	輸入	輸入	輸入	輸出
1 0 0 1 1 0 0 0	輸入	輸出	輸出	輸入
1 0 0 1 1 0 0 1	輸入	輸出	輸入	輸入
1 0 0 1 1 0 1 0	輸入	輸入	輸出	輸入
1 0 0 1 1 0 1 1	輸入	輸入	輸入	輸入

模式 2: 稱為雙向觸動式 I/O 匯流排，在此種模式，A 埠可同時規劃為輸入及輸出，而 C 埠的五個位元作為閃控訊號。當 8255 處於模式 2 時，B 埠可獨立定義為模式 0 或 1，而 C 埠所剩下的非閃控訊號線的接腳，可視為另外的 3 個輸出或輸入位元，其特性如下：

1. 和第一種模式比較，它的軟體規劃較少，卻仍可達到相同的目的。
2. 微電腦由 A 埠寫入週邊的同時，也可利用 A 埠同時從週邊讀回一組資料。
3. 輸出及輸入均有閘門控制，可防止資料瞬間消失。

連絡方式

關於 PCI-TG DIO 卡在使用上如有任何問題，可先至迅捷科技網址查詢或歡迎來電詢問。

網址：<http://www.soliton.com.tw>

電話：03-656-6996

傳真：03-656-6883